

საუნივერსიტეტო უწყვეტი განათლების

სასერტიფიკატო კურსი

კურსის სახელწოდება:	ტრენერების ტრენინგი (ინტენსიური კურსი) Training of Trainers (Intensive Course)
კურსის მოცულობა:	22 სთ
კურსის ხელმძღვანელი	ქეთევან ცინცაძე, ლექტორი, კონსულტანტი, ტრენერი, საუნივერსიტეტო უწყვეტი განათლების ექსპერტი.
კურსის განხორციელებისათვის აუცილებელი ადამიანური რესურსები (გთხოვთ, თან დაურთოთ CV)	ქეთევან ცინცაძე
სწავლების ენა:	ქართული
სამიზნე ჯგუფი:	<ul style="list-style-type: none"> • მოქმედი ან მომავალი ტრენერები, რომლებსაც სურთ პროფესიული უნარ-ჩვევების გაღრმავება. • ადამიანური რესურსების მართვის სამსახურების წარმომადგენლები, რომლებსაც აკისრითა პერსონალის განვითარებაზე ზრუნვა. • ტრენინგ-მენეჯერები.
კურსში ჩართვის წინაპირობა მსმენელთათვის:	წინაპირობის გარეშე.
კურსის მიზანი:	ტრენინგ-კურსის მიზანია მსმენელები აღჭურვოს

	<p>ტრენერისათვის და ტრენინგ-მენეჯერისათვის საჭირო პროფესიული უნარ-ჩვევებით, რათა დამოუკიდებლად შეძლონ ტრენინგის სრული ციკლის წარმართვა ADDIE მოდელის მიხედვით: საჭიროებების იდენტიფიცირება და ანალიზი, ტრენინგის დიზაინის შექმნა, ტრენინგის განვითარება, ტრენინგის ჩატარება, ტრენინგის შეფასება და შემდგომი მართვა.</p>
<p>სწავლის შედეგები:</p>	<p>კურსის გავლის შემდეგ მონაწილეები შეძლებენ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • საჭიროებების იდენტიფიცირებასა და ანალიზს; • ტრენინგის დიზაინის შექმნას; • ტრენინგის განვითარებას (სილაბუსის და მასალების შექმნა); • ტრენინგის ჩატარებას თანამედროვე ტექნიკებისა და მეთოდების გამოყენებით; • ტრენინგის შეფასებას (მონაწილეთა შეფასება, თვითშეფასებისა და ტრენინგის შეფასების დაგეგმვა და განხორციელება); • საჭიროების შემთხვევაში ტრენინგის შემდგომ მართვას.
<p>სწავლის შედეგების მიღწევის მეთოდები:</p>	<p>ტრენინგის მიზნების მისაღწევად გამოყენებული იქნება შემდეგი მეთოდები:</p> <ul style="list-style-type: none"> • მინი ლექცია; • დისკუსია; • გონებრივი იერიში; • როლური თამაშები; • გუნდური დავალებები და პრეზენტაციები; <p>კურსი ასევე ითვალისწინებს საბოლოო პრაქტიკულ დავალებას, რომლის ფარგლებშიც მონაწილეები შეძლებენ მოდელირებული ტრენინგის დაგეგმვასა და ჩატარებას.</p>
<p>მსმენელის შეფასების სიტემა:</p>	<p>მსმენელები შეფასდებიან საბოლოო პრაქტიკული დავალებით (მოდელირებული ტრენინგი), ჯამშ 15 ქულით.</p> <p>მოდელირებული ტრენინგის შეფასების</p>

კრიტერიუმები:**შინაარსობრივი მხარე - 5 ქულა**

5 ქულა: საკითხი ამომწურავად არის გადმოცემული. მონაწილე ეფექტიანად იყენებს ტრენინგზე ათვისებულ მეთოდებსა და ტექნიკებს.

3-4 ქულა: მონაწილე მეტნაკლებად სრულად გადმოსცემს დაგეგმილ საკითხს, თუმცა ვერ ახერხებს წინასწარ დაგეგმილი მეთოდებისა და ტექნიკების სრულყოფილად გამოყენებას.

1-2 ქულა: მონაწილე ვერ ახერხებს აუდიტორიისათვის გასაგებად და სრულყოფილად მოდელირებული ტრენინგის თემის გადაცემას, მწირად იყენებს ტექნიკებსა და მეთოდებს.

მოდელირებული ტრენინგის ვიზუალური მხარე - 5 ქულა

5 ქულა - გამოყენებულია პრეზენტაციები და სხვა სახის თვალსაჩინოების მრავალფეროვანი ვიზუალური მასალით, რომელიც სრულად შეესაბამება მოდელირებული ტრენინგის თემატიკასა და შინაარსს.

3-4 ქულა - გამოყენებულია მრავალფეროვანი ვიზუალური მასალა, რომელიც ნაწილობრივ შეესაბამება თემატიკასა და შინაარსს.

1-2 ქულა - გამოყენებულია მწირი ვიზუალური მასალა, რომელიც არ შეესაბამება თემატიკასა და შინაარსს.

ფორმალური მხარე: რეგლამენტის დაცვა, კონტაქტი აუდიტორიასთან - 5 ქულა

5 ქულა - გამოყოფილი დრო ზედმიწევნით დაცულია. პრეზენტაციას აქვს ინტერაქტიური სახე.

3-4 ქულა - ხანგრძლივობა უმნიშვნელოდ აღემატება მისთვის გამოყოფილ დროს. კონტაქტი აუდიტორიასთან დამაკმაყოფილებელია.

1-2 ქულა - პრეზენტაციის ხანგრძლივობა არსებითად აღემატება მისთვის გამოყოფილ დროს. კონტაქტი აუდიტორიასთან არადაკმაყოფილებელია.

სერტიფიკატის მინიჭების მოთხოვნები:	სერტიფიკატის მისაღებად აუცილებელი ტრენინგის მინიმუმ 80%-ზე დასწრება და საბოლოო პრაქტიკულ დავალებაში (მოდელირებულ ტრენინგში) მინიმუმ 11 ქულის დაგროვება.
კურსის განხორციელებისათვის საჭირო მატერიალურ-ტექნიკური რესურსები:	პროექტორი, პორტატული კომპიუტერი, „ფლიპჩარტი“, თეთრი დაფა, ტრენინგისათვის აუცილებელი საკანცელარიო მასალა. ონლაინ ჩატარების შემთხვევაში Zoom-ის პლატფორმა.

კურსის სტრუქტურა და შინაარსი

I მოდული - ტრენინგის განვითარება

#	თემა / სესია	საათების რაოდენობა თითოეულ თემისათვის	მეთოდები	სასწავლო მასალა*
1	ტრენინგის მომზადება / ტრენინგის ციკლი - ADDIE მეთოდი. <ul style="list-style-type: none"> ▪ საჭიროებების ანალიზი ტრენინგისათვის; ▪ ტრენინგის მიზნებისა და შედეგების ფორმულირება; ▪ ტრენინგის სტილები; ▪ ტრენინგის დიზაინის შექმნა; ▪ ტრენინგის სილაბუსი; 	4	მინი ლექცია; დისკუსია; გონებრივი იერიში; როლური თამაშები; გუნდური დავალებები და პრეზენტაციები;	ტრენინგისათვის მომზადებული სასწავლო მასალა.

2	<p>ტრენინგის განხორციელება.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ტრენინგის გახსნა და ყინულის ღლოზა; ▪ გუნდის შეკვრის აქტივობები; ▪ ენერჯაიზერები; ▪ ტრენინგთან დაკავშირებული პრობლემები და მათი აცილება. ▪ შეფასება და უკუკავშირი. 	4	<p>მინი ლექცია;</p> <p>დისკუსია;</p> <p>გონებრივი იერიში;</p> <p>როლური თამაშები;</p> <p>გუნდური დავალებები და პრეზენტაციები;</p>	<p>ტრენინგისათვის მომზადებული სასწავლო მასალა.</p>
3	<p>ზრდასრულთა სწავლება.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ზრდასრულთა ასაკობრივი ჯგუფები და თვისებურებები; ▪ ზრდასრულთა სწავლისა და სწავლების სტილები; ▪ ზრდასრულთა სწავლების მეთოდები და მათი შერჩევა სამიზნე აუდიტორიის პსეციფიკის მიხედვით. 	4	<p>მინი ლექცია;</p> <p>დისკუსია;</p> <p>გონებრივი იერიში;</p> <p>როლური თამაშები;</p> <p>გუნდური დავალებები და პრეზენტაციები;</p>	<p>ტრენინგისათვის მომზადებული სასწავლო მასალა.</p>
4	<p>ტრენინგის ხელოვნება / ფასილიტაციის უნარები.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ ტრენინგის როლი და ფუნქციები; ▪ კომუნიკაციის უნარები; ▪ ეფექტური პრეზენტაციის მომზადება და განხორციელება; ▪ ჯგუფის დინამიკის 	4	<p>მინი ლექცია;</p> <p>დისკუსია;</p> <p>გონებრივი იერიში;</p> <p>როლური თამაშები;</p> <p>გუნდური დავალებები და</p>	<p>ტრენინგისათვის მომზადებული სასწავლო მასალა.</p>

	მართვა.		პრეზენტაციები;	
5	მიკროსწავლების სესია - პრაქტიკული დავალებები. <ul style="list-style-type: none">▪ მიკროსესიის ინსტრუქტაჟი▪ პრაქტიკული დავალებების წარდგენა და შეფასება.	6	მინი ლექცია; პრეზენტაცია.	ტრენინგისათვის ს მომზადებული სასწავლო მასალა.